Jurnal Esensi Infokom Vol 6 No. 2 Oktober 2022
e-ISSN: 2828-6707
https://esensijournal.com/index.php/infokom
DOI: https://doi.org/10.55886/infokom.v6i2.498

# Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Dropshipper dan Reseller Menggunakan Model Sequential Linier Berbasis Web Mobile

Munich Heindari Ekasari[1], Eko Tri Asmoro[2], Yudi Irawan Chandra[3]

[1,2,3]*Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Jakarta STI&K*

*Jalan BRI No.17, Radio Dalam, Kebayoran Baru, Jakarta Selatan, Indonesia*

[1]munich.heindari@gmail.com, [2]asmorotrieko@gmail.com, [3]yirawanc@gmail.com,

*Intisari*— **Kehidupan masyarakat modern sekarang ini tidak bisa lepas dari internet. Internet memegang peran penting di berbagai bidang kehidupan manusia saat ini. Internet memberikan segala manfaat berupa kemudahan, efisiensi, produktivitas dalam menjalani hidup. Toko Online Buy To Sell (BTS) merupakan usaha yang bergerak di bidang penjualan perlengkapan elektronik dan berstandar internasional, toko ini berdiri pada tahun 2017 dan aktif mulai berjualan pada tahun 2019. Buy To Sell (BTS) yang berlokasi di Jakarta saat ini sudah menjual barang hingga seluruh Indonesia. Penelitian ini bertujuan untuk mendigitalisasi proses pendaftaran dropshipper dan reseller pada website Buy To Sell (BTS). yang sebelumnya masih menggunakan pendaftaran melalui aplikasi Whatsapp. Dengan website ini, dapat mempermudah admin dalam hal pendataan calon dropshipper dan reseller dan juga memberikan informasi melalui artikel yang tersedia di website. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kualitatif yang berdasarkan dari studi pustaka. Berdasarkan hasil penelitian dapat diambil kesimpulan bahwa website pendaftaran pada website Buy To Sell (BTS) ini memberikan kemudahan kepada calon pendaftar dropshipper dan reseller dan juga memberikan banyak informasi yang bermanfaat berupa artikel yang dapat memberikan edukasi tentang menjadi dropshipper dan reseller yang benar.**

*Kata kunci*—Pendaftaran, Dropshipper dan Reseller, Model Waterfall, Web Mobile.

*Abstract*— **The life of modern society today cannot be separated from the internet. The internet plays an important role in various fields of human life today. The internet provides all the benefits in the form of convenience, efficiency, productivity in living life. Buy To Sell (BTS) Online Store is a business engaged in the sale of electronic equipment and international standards, this store was established in 2017 and actively started selling in 2019. Buy To Sell (BTS) which is located in Jakarta is currently selling goods to all of Indonesia. This study aims to digitize the dropshipper and reseller registration process on the Buy To Sell (BTS) website. previously still using registration via the Whatsapp application. With this website, it can make it easier for admins in terms of collecting data on prospective dropshippers and resellers and also providing information through articles available on the website. The research method used in this study is a qualitative method based on a literature study. Based on the results of the study, it can be concluded that the registration website on the Buy To Sell (BTS) website provides convenience to prospective dropshipper and reseller registrants and also provides a lot of useful information in the form of articles that can provide education about being the right dropshipper and reseller.**

*Keywords*— Registration, Dropshipper and Reseller, Waterfall Model, Mobile Web.

## I. PENDAHULUAN

Internet adalah jaringan komunikasi elektronik yang menghubungkan jaringan komputer dengan fasilitas komputer di seluruh dunia. Jaringan ini tersusun dan terorganisir melalui telepon atau satelit. Kehidupan manusia modern tidak bisa dilepaskan dengan jaringan internet. Sebab, internet adalah suatu sistem jaringan yang dapat menghubungkan satu perangkat ke perangkat lainnya. Kini era digital menggeser tren jual beli barang atau jasa menjadi online. Hampir setiap bisnis melakukan promosi hingga penjualan menggunakan media digital atau internet. Penjual lebih mudah melakukan pemasaran dan promosi secara online. Pembeli pun lebih mudah mendapat informasi produk dan membelinya secara online.

Toko Buy To Sell (BTS) ingin memberikan layanan dropshipping, tetapi masih belum memliki website sehingga menyulitkan dalam mencari Dropshipper. Sebelum nya Buy To Sell (BTS) memanfaatkan Facebook untuk mencari Dropshipper. cara ini masih kurang efektif. Kerena tidak semua orang menerima informasi tersebut. Untuk usaha toko online yang menerima Dropshipper khususnya Indonesia masih belum banyak yang menggunakan website, yang mencari Dropshipper untuk menjual produk-produk yang dimiliki oleh toko online itu sendiri. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka solusi yang dapat diberikan untuk Buy To Sell (BTS) adalah dengan membuat pendaftaran Dropshipper dan Reseller di Website Company Profile pada Buy To Sell (BTS) yang di harapkan dapat membantu untuk lebih banyak lagi di kenal seluruh negara. dan juga Dropshipper dan Reseller dari Buy To Sell (BTS) semakin besar dan banyak.

## II. LATAR BELAKANG

e-ISSN: 2828-6707
https://esensijournal.com/index.php/infokom
DOI: https://doi.org/10.55886/infokom.v6i2.498

Adapun latar belakang dan rumusan masalah dari penelitian yang dilakukan adalah saat ini pendaftaran Dropshipper dan Reseller pada Buy To Sell (BTS) masih menggunakan sistem yang sangat sederhana, yaitu melakukan pendaftaran melalui chat ke whatsapp admin, sehingga admin akan kesulitan jika pendaftar sudah melebihi kuota yang tersedia. Serta kurangnya media untuk memberikan informasi mengenai edukasi tentang Dropshipper dan Reseller.

Berdasarkan latar belakang, maka dapat dirumuskan suatu rumusan masalah yaitu Semakin banyak peminat untuk menjadi Dropshipper & Reseller pada Buy To Sell (BTS).Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka batasan masalah dalam merancang sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibuat hanya untuk menjadi media infomasi dan pendaftaran Dropshipper & Reseller.
2. Aplikasi yang dibangun berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP serta dengan menggunakan basis data MySQL.
3. Aplikasi yang dibuat ini menyediakan fitur chat dalam website,untuk mempermudah calon Dropshipper & Reseller mendapatkan bantuan informasi secara langsung.

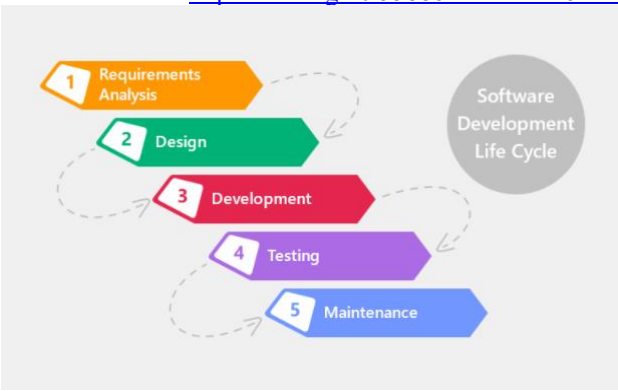
Tujuan penelitian ini adalah membuat sebuah Aplikasi pendaftaran Dropshipper dan Reseller Di Toko Online Buy To Sell (BTS) Berbasis Web Mobile. Diharapkan dengan website company profile ini, bisa membantu perusahaan dalam mengembangkan bisnisnya. dan membuka peluang bagi seluruh kalangan masyarakat untuk menjadi Dropshipper & Reseller dari Buy To Sell (BTS).

**Metodologi Penelitian**

Dalam membangun sistem secara keseluruhan perlu dilakukan beberapa tahapan/langkah. Metode pengembangan perangkat lunak dikenal juga dengan istilah Software Development Life Cycle (SDLC). Metode Sequential Linier atau Waterfall merupakan metode pengembangan perangkat lunak tertua sebab sifatnya yang natural. Metode Waterfall merupakan pendekatan SDLC paling awal yang digunakan untuk pengembangan perangkat lunak. Urutan dalam Metode Waterfall bersifat serial yang dimulai dari proses perencanaan, analisa, desain, dan implementasi pada sistem.

Metode ini dilakukan dengan pendekatan yang sistematis, mulai dari tahap kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, desain, coding, testing/verification, dan maintenance. Langkah demi langkah yang dilalui harus diselesaikan satu per satu (tidak dapat meloncat ke tahap berikutnya) dan berjalan secara berurutan, oleh karena itu di sebut waterfall (Air Terjun).

Ada lima tahapan pada Metode Waterfall, yakni Requirements Analysis and Definition, Sytem and Software Design, Implementation and Unit Testing, Integration and System Testing, dan Operationa and Maintenance. Langkah-langkah dalam Metode Waterfall dimuai dari Requirement, Design, Implementation, Verification, dan Mintenance, seperti terlihat pada gambar 1 berikut :




Gambar 1. Bagan Model Waterfall

Tahapan Dalam Melakukan Metode Waterfall adalah sebagai berikut :

1. **Requirement Analysis**
   Sebelum melakukan pengembangan perangkat lunak, seorang pengembang harus mengetahui dan memahami bagaimana informasi kebutuhan penggguna terhadap sebuah perangkat lunak. Metode pengumpulan informasi ini dapat diperoleh dengan berbagai macam cara diantaranya, diskusi, observasi, survei, wawancara, dan sebagainya. Informasi yang diperoleh kemudian diolah dan dianalisa sehingga didapatkan data atau informasi yang lengkap mengenai spesifikasi kebutuhan pengguna akan perangkat lunak yang akan dikembangkan.
2. **System and Software Design**
   Informasi mengenai spesifikasi kebutuhan dari tahap Requirement Analysis selanjutnya di analisa pada tahap ini untuk kemudian diimplementasikan pada desain pengembangan. Perancangan desain dilakukan dengan tujuan membantu memberikan gambaran lengkap mengenai apa yang harus dikerjakan. Tahap ini juga akan membantu pengembang untuk menyiapkan kebutuhan hardware dalam pembuatan arsitektur sistem perangkat lunak yang akan dibuat secara keseluruhan.
3. **Implementation and Unit Testing**
   Tahap implementation and unit testing merupakan tahap pemrograman. Pembuatan perangkat lunak dibagi menjadi modul-modul kecil yang nantinya akan digabungkan dalam tahap berikutnya. Disamping itu, pada fase ini juga dilakukan pengujian dan pemeriksaan terhadap fungsionalitas modul yang sudah dibuat, apakah sudah memenuhi kriteria yang diinginkan atau belum.
4. **Integration and System Testing**
   Setelah seluruh unit atau modul yang dikembangkan dan diuji di tahap implementasi selanjutnya diintegrasikan dalam sistem secara keseluruhan. Setelah proses integrasi selesai, selanjutnya dilakukan pemeriksaan dan pengujian sistem secara keseluruhan untuk mengidentifikasi kemungkinan adanya kegagalan dan kesalahan sistem.
5. **Operation and Maintenance**

Pada tahap terakhir dalam Metode Waterfall, perangkat lunak yang sudah jadi dioperasikan pengguna dan dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan memungkinkan pengembang untuk melakukan perbaikan atas kesalahan yang tidak

e-ISSN: 2828-6707
https://esensijournal.com/index.php/infokom
DOI: https://doi.org/10.55886/infokom.v6i2.498

terdeteksi pada tahap-tahap sebelumnya. Pemeliharaan meliputi perbaikan kesalahan, perbaikan implementasi unit sistem, dan peningkatan dan penyesuaian sistem sesuai dengan kebutuhan.

Kelebihan menggunakan metode air terjun *(waterfall)* adalah metode ini memungkinkan untuk departementalisasi dan kontrol. proses pengembangan model fase *one by one*, sehingga meminimalis kesalahan yang mungkin akan terjadi. Pengembangan bergerak dari konsep, yaitu melalui desain, implementasi, pengujian, instalasi, penyelesaian masalah, dan berakhir di operasi dan pemeliharaan.

Untuk memperoleh data yang diperlukan dalam penyusunan penulisan Ilmiah ini, maka penulisan ini menggunakan beberapa metode yang bersangkutan dengan topik penulisan, antara lain :

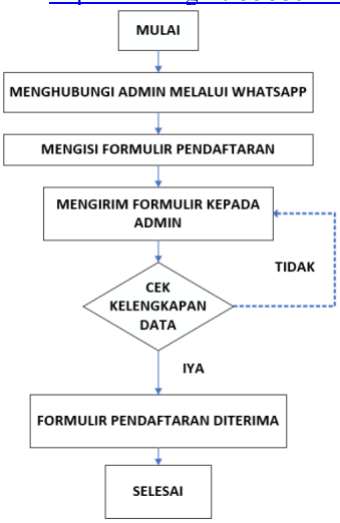
1. Wawancara
   Mengadakan wawancara atau tanya jawab seperti kendala atau teknis.
2. Observasi
   Melakukan observasi atau pengamatan secara langsung di lapangan atau di tempat yang bersangkutan dengan topik penulisan.
3. Studi Pustaka
   Membaca buku-buku yang berkaitan dengan topik penulisan ataupun dengan mengumpulkan dokumen-dokumen yang berkaitan dengan permasalahan.

## III. Hasil dan Pembahasan

Buy To Sell (BTS) berlokasi di Cipondoh, Kota Tangerang, Provinsi Banten, Indonesia merupakan salah satu online shop yang bergerak di bidang penjualan barang yang berasal dari luar negeri, seperti China, Amerika, Eropa dan penjualannya di Indonesia ada di Tokopedia, Shopee, dan Lazada.

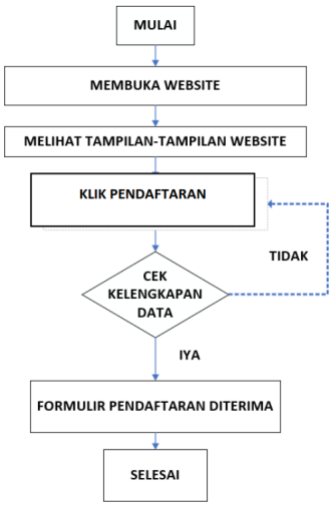
### 1. Requirement Analysis

Berdasarkan analisis yang dilakukan, saat ini pendaftaran Reseller & Dropshipper pada Buy To Sell (BTS) masih menggunakan sistem yang sangat sederhana, yaitu melakukan pendaftaran melalui chat ke whatsapp admin, sehingga admin akan kesulitan jika pendaftar sudah melebihi kuota yang tersedia. Serta kurangnya media untuk memberikan informasi mengenai edukasi tentang Reseller & Dropshipper. Berikut ini perbedaan algoritma pendaftaran sistem lama dan sistem baru yang dapat dilihat pada gambar 2.




Gambar 2. Diagram Alir Pendaftaran Sistem Berjalan

Alur pendaftaran sistem berjalan dimulai ketika calon pendaftar pelatihan menghubungi admin Buy To Sell (BTS) melalui whatsapp, setelah itu mengisi formular daftar pelatihan yang telah disediakan, kemudian admin akan memeriksa kelengkapan datanya dan apakah layak, jika tidak layak maka disarankan untuk mendaftar di perusahaan yang lain. Berdasarkan analisa masalah pada gambar di atas, untuk mengatasi masalah yang terjadi saat ini diperlukan suatu aplikasi berbasis website yang didukung dengan database agar masalah yang dialami oleh Buy To Sell (BTS). dapat selesai dengan efisien. Penyelesaian masalahnya yaitu dengan membuat aplikasi pendaftaran berbasis website dan media edukasi mengenai E-coomerce, yang dapat membantu admin dalam mendata Reseller & Dropshipper pelatihan dengan mudah dan dapat juga membantu calon Reseller & Dropshipper untuk mendapatkan media edukasi dengan mudah seperti pada gambar 3 berikut.




Gambar 3. Diagram Alir Pendaftaran Sistem Usulan

Analisis kebutuhan sistem meliputi perangkat keras (hardware) dan juga perangkat lunak (software). Hardware merupakan perangkat keras yang didalamnya terdapat bagian

e-ISSN: 2828-6707
https://esensijournal.com/index.php/infokom
DOI: https://doi.org/10.55886/infokom.v6i2.498

fisik computer, sedangkan software merupakan perangkat lunak yang berupa aplikasi (program) yang dapat menjalankan suatu perintah. Kebutuhan hardware dan software dalam pembuatan aplikasi berbasis website adalah sebagai berikut :

1. Perangkat Keras (Hardware)
   a. Operating Sistem : Windows 11 Pro
   b. Processor : 11th Gen Intel(R) Core(TM) i5-1135G7 @ 2.40GHz 2.42 GHz
   c. Memory : 8,00 GB RAM

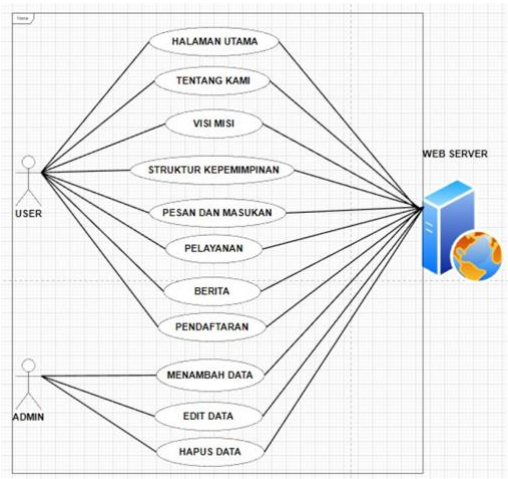
2. Perangkat Lunak (Software)
   a. Visual Studio Code
   b. XAMPP Control Panel
   c. Bootstrap Versi 5
   d. Google Chrome
   e. Windows 11 Pro

**2. System and Software Design**

Model yang digunakan untuk merancang website ini adalah Unfied Modeling Language (UML). UML digunakan untuk mempermudah dalam memahami rancangan sebuah sistem, alat bantu yang digunakan yaitu Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, dan Sequence Diagram.

1. Use Case Diagram

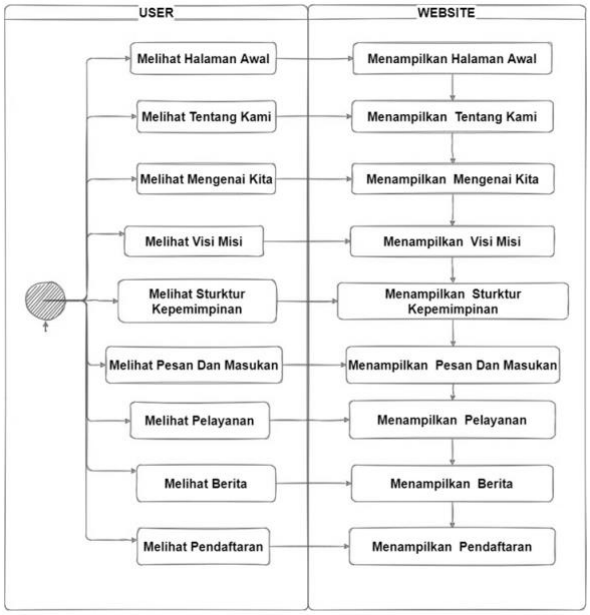
Pada gambar 4 menjelaskan Use Case Diagram dimana terdapat dua aktor yang berperan sebagai User, dan Admin. User dapat melihat halaman utama, tentang kami, artikel, tanya jawab, dan daftar pelatihan. Admin dapat melakukan tambah data, edit data, hapus data, dan melihat data calon Reseller & Dropshipper.




Gambar 4. Use Case Diagram

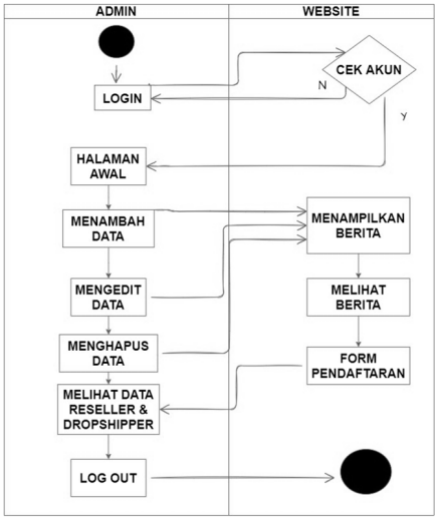
2 Activity Diagram User dan Admin

Activity Diagram merupakan gambaran berbagai aktivitas atau alur berawal dan berakhir dalam sistem yang sedang dirancang. Pada gambar 5 menjelaskan alur sebagai user dari aplikasi pendaftaran pelatihan pada Buy To Sell (BTS).




Gambar 5. Activity Diagram User

Alur ini dimulai pada saat user membuka halaman awal, pada halaman awal terdapat Tentang Kami, Artikel, Tanya jawab, Gambar dan Daftar pelatihan. User dapat mengklik salah satu menu yang diinginkannya dan website akan menampilkan tampilan sesuai yang di klik oleh user. Pada gambar 6 menjelaskan alur sebagai admin dari aplikasi pendaftaran Reseller & Dropshipper Buy To Sell (BTS).




Gambar 6. Activity Diagram Admin

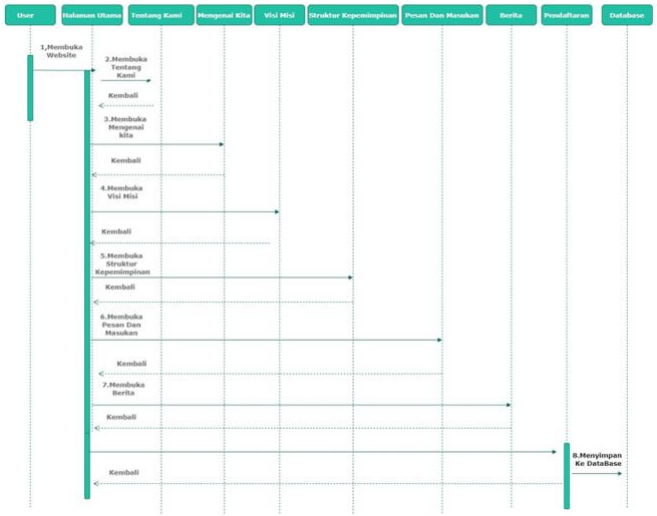
Alur ini dimulai saat admin membuka halaman login, apabila gagal login admin akan Kembali ke login awal dan diminta untuk memasukkan username dan password lagi, jika berhasil masuk akan dilanjutkan ke halaman awal, lalu admin dapat menambahkan data, mengedit data, menghapus data,dan melihat data Reseller & Dropshipper. Setelah selesai admin dapat logout.

Jurnal Esensi Infokom Vol 6 No. 2 Oktober 2022
e-ISSN: 2828-6707
https://esensijournal.com/index.php/infokom
DOI: https://doi.org/10.55886/infokom.v6i2.498

3. Sequence Diagram User dan Admin

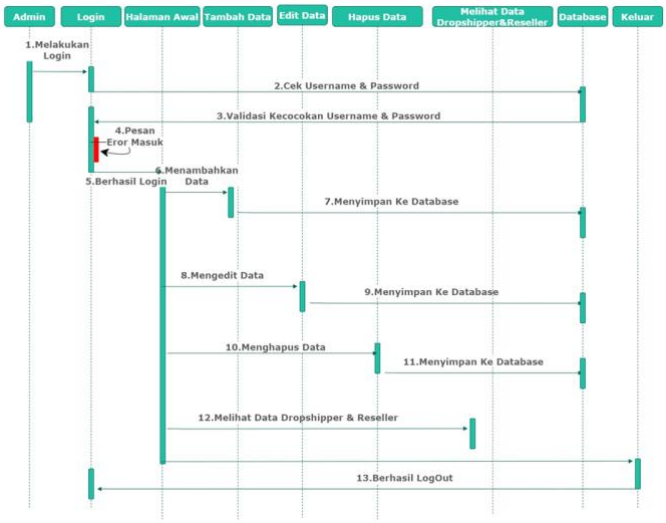
Sequence diagram digunakan untuk menggambarkan diagram secara khusus perilaku sebuah skenario tunggal. Sequence diagram menunjukkan interaksi dengan menampilkan partisipan dengan garis alur secara vertikal dan pengurutan pesan dari atas ke bawah. Sequence diagram pada website pendaftaran Reseller & Dropshipper ini dibagi menjadi dua, yaitu sequence diagram User pada gambar dan sequence diagram Admin.

Sequence Diagram User terlihat pada gambar 7 ini melakukan aktivitas seperti melihat Halaman Utama, Tentang Kami, Mengenai kita, Visi Misi, Struktur Kepemimpinan, Pesan Dan Masukan, Berita, Pendaftaran, Database




Gambar 7. Sequence Diagram User

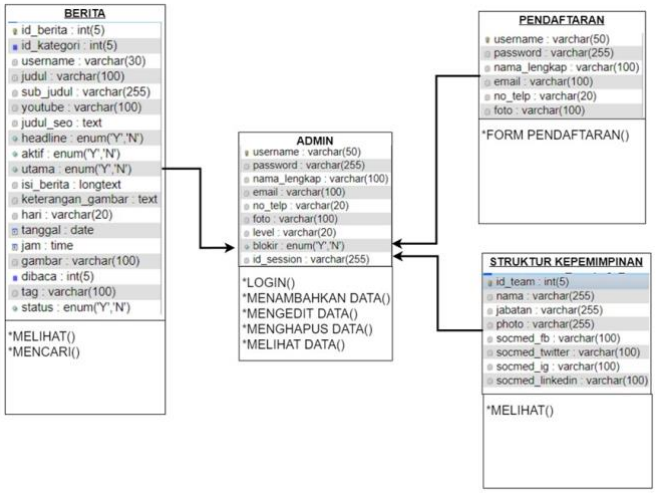
Sequence diagram admin pada gambar 8 menjelaskan interaksi admin terhadap website, admin melakukan login terlebih dahulu, lalu username dan password di cek pada database, jika sesuai akan berhasil masuk, jika gagal akan masuk pesan error. Setalah berhasil login admin dapat mengolah data seperti, menambahkan data, mengedit data, menghapus data, dan melihat data calon Reseller & Dropshipper . Admin keluar aplikasi dan kembali ke halaman login




Gambar 8. Sequence Diagram Admin

4. Class Diagram

Class diagram terdapat pada Gambar 9 menjelaskan setiap class saling berelasi dengan admin. Admin dapat melakukan kegiatan CRUD (Creat, Read, Update, Delete)




Gambar 9. Class Diagram

Pada penelitian dan penulisan ini menggunakan struktur navigasi campuran yang terdiri dari struktur navigasi halaman utama, struktur navigasi calon Reseller & Dropshipper, dan struktur navigasi admin, terlihat pada gambar 10.

Gambar 10. Struktur Navigasi Halaman Utama

e-ISSN: 2828-6707
https://esensijournal.com/index.php/infokom
DOI: https://doi.org/10.55886/infokom.v6i2.498

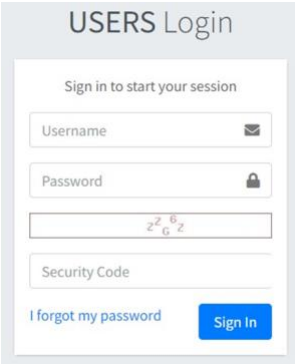
Pendaftaran dapat dimulai ketika calon Reseller & Dropshipper membuka halaman utama website. Halaman utama memiliki beberapa menu seperti beranda, tentang kami, artikel, tanya jawab, kontak, dan pendaftaran. Apabila calon Reseller & Dropshipper ingin langsung melakukan pendaftaran dapat memilih menu pendaftaran. Pada halaman daftar calon Reseller & Dropshipper dapat mengisi semua data yang di perlukan di dalam form tersebut

## 3. Implementation dan Testing

Berikut ini adalah hasil dari rancangan halaman yang terdiri dari : halaman login admin, halaman utama admin, halaman tambah artikel, halaman ubah artikel, halaman tambah anggota, halaman data tanya jawab, halaman Utama Menu beranda data pendaftaran

1. Halaman Login

Pada gambar 11 menampilkan halaman login Admin pada aplikasi pendaftaran Reseller & Dropshipper berbasis web.

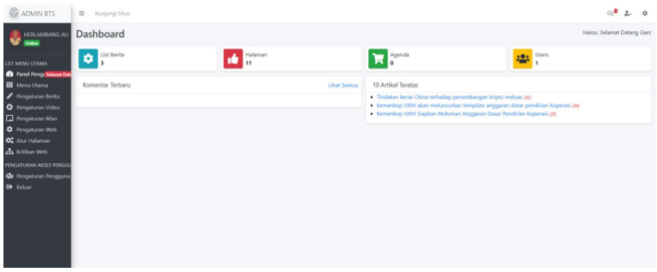



Gambar 11. Halaman Login

Halaman Login ini digunakan oleh admin dan Reseller & Dropshipper untuk masuk kedalam website agar dapat melakukan akses secara luas. Tediri dari input username, password dan juga security code.

2. Halaman Utama Admin

Pada gambar 12 menampilkan halaman utama admin pada aplikasi pendaftaran Reseller & Dropshipper berbasis web.

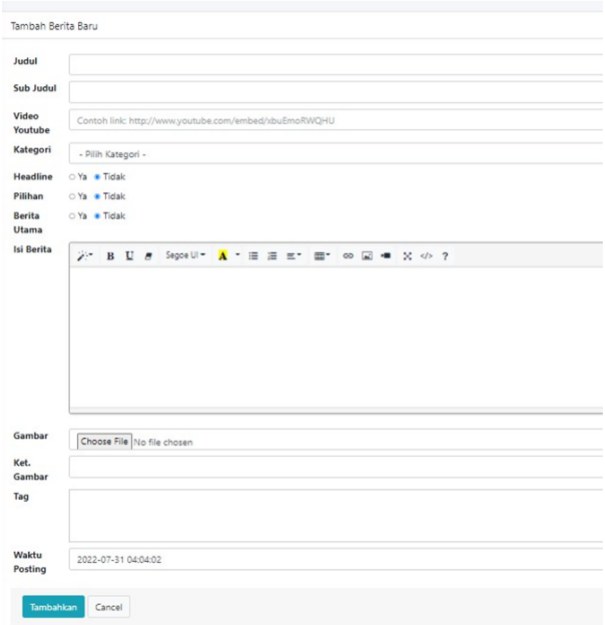



Gambar 12. Halaman Utama Admin

Halaman ini akan tampil jika admin berhasil login. Ini adalah halaman awal untuk melakukan banyak akses bagi admin, seperti menambah artikel, melihat data foto, melihat data tanya jawab dan data pendaftaran.

3. Halaman Tambah Artikel

Pada gambar 13 menampilkan halaman tambah artikel pada aplikasi pendaftaran Reseller & Dropshipper berbasis web

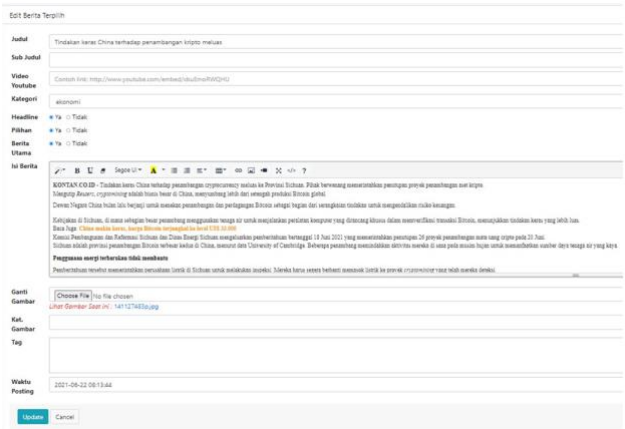



Gambar 13. Halaman Tambah Artikel

Halaman ini digunakan admin untuk menambahkan data artikel yang akan di tampilkan pada website. Admin harus megisi judul, sub judul, isi berita, menambahkan foto yang akan di tampilkan pada website.

4. Halaman Ubah Artikel

Pada gambar 14 menampilkan halaman ubah artikel pada aplikasi pendaftaran Reseller & Dropshipper berbasis web.



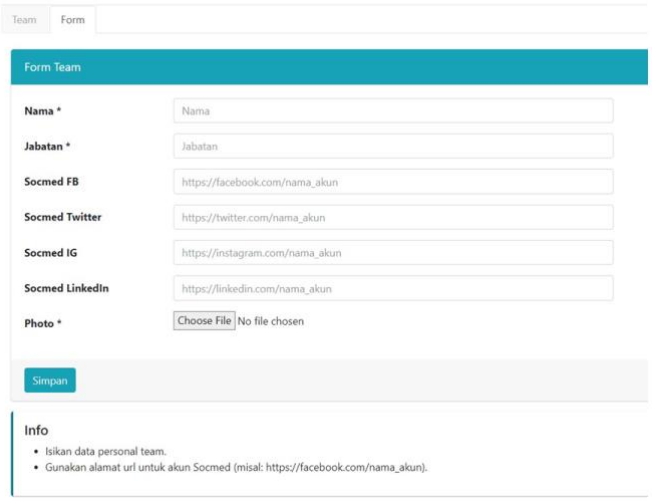
Gambar 14. Halaman Ubah Artikel

e-ISSN: 2828-6707
https://esensijournal.com/index.php/infokom
DOI: https://doi.org/10.55886/infokom.v6i2.498

Halaman ini digunakan admin untuk merubah artikel yang akan di tampilkan pada website. judul,sub judul, isi berita, menambahkan foto yang akan di tampilkan pada website

5. Halaman Tambah Anggota

Pada gambar 15 menampilkan halaman Tambah foto pada aplikasi pendaftaran Reseller & Dropshipper berbasis web.

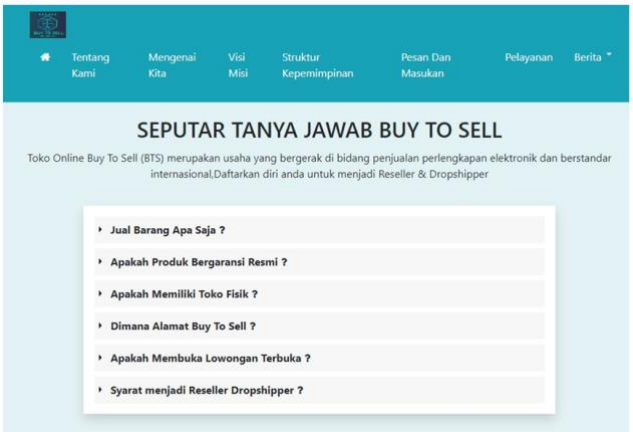



Gambar 15. Halaman Tambah Anggota

Halaman ini digunakan admin untuk menambahkan foto anggota yang akan di tampilkan pada website, yang terdiri dari nama, jabatan, socmed facebook, socmed twitter, socmed ig, socmed linkedIn, foto anggota.

6. Halaman Data Pertanyaan

Pada gambar 16 menampilkan halaman data pertanyaan pada aplikasi pendaftaran Reseller & Dropshipper berbasis web.




Gambar 16. Halaman Data Pertanyaan

Halaman ini digunakan user untuk melihat jawaban dar pertanyaan yang umum yang telah di masukan oleh admin, yaitu terdiri dari beberapa pertanyaan dan juga jawaban, sehinga user tidak perlu bertanya lagi.

7. Halaman Pendaftaran

Pada gambar 17 menampilkan halaman aplikasi pendaftaran Reseller & Dropshipper berbasis web.

Gambar 17. Halaman Pendaftaran

Halaman ini digunakan user untuk melakukan pengisian data diri untuk keperluan pendaftaran menjadi Dropshipper & Reseller Buy To Sell (BTS), terdiri dari. username, password, nama lengkap, e-mail, no telpon, foto, kode keamanan.

8. Pengujian Aplikasi

Pada proses pengujian aplikasi ini dilakukan dengan menjalankan setiap halaman website apakah bekerja sesuai dengan yang diharapkan atau tidak. Hasil pengujian aplikasi dapat terlihat pada Tabel 1 berikut :

TABEL I
Hasil Uji Coba Aplikasi

e-ISSN: 2828-6707
https://esensijournal.com/index.php/infokom
DOI: https://doi.org/10.55886/infokom.v6i2.498

| No | Test Kasus | Aktivitas | Hasil Pengujian |
|---|---|---|---|
| 1 | Halaman login Reseller & Dropshipper | Melakukan login, memasukkan username dan password Reseller & Dropshipper. | Berfungsi untuk melakukan login dengan memasukan username dan password yang benar. Tanpa adanya kendala. |
| 2 | Halaman Dashboard admin | Aplikasi memproses dan menampilkan. | Berfungsi untuk admin yang akan mengelola data pengguna serta, mengelola website secara berlah... |
| 3 | Halaman Tambah Artikel | Menampilkan artikel. | Bergungsi dengan baik ketika ingin menambahkan artikel berita pada website tersebut tanpa adanya kendala. |
| 4 | Halaman Ubah Artikel | Merubah Artikel yang sudah ada. | Bergungsi dengan baik ketika ingin merubah artikel berita pada website tersebut tanpa adanya kendala. |
| 5 | Halaman Tambah Anggota | Menambahkan Data Anggota Yang sudah aktif. | Bergungsi dengan baik ketika ingin menambahkan data anggota pada website tersebut dengan baik. |
| 6 | Halaman Data Pertanyaan | Menampilkan pertanyaan dan jawaban yang sudah disediakan admin | Berguna untuk menjawab pertanyaan yang sudah di sediakan. |
| 7 | Halaman Utama beranda | Aplikasi memproses dan menampilkan. | Bergungsi untuk dilihat halaman utama nya oleh siapa pun. |
| 8 | Halaman Pendaftaan | Melakukan tambah data Reseller & Dropshipper | Berfungsi dengan baik dan benar untuk melakukan pendaftaran pada calon Reseller & Dropshipper. |

**Pengujian Browser**

Tujuan dari pengujian browser ini adalah untuk mengetahui tampilan pada setiap halaman website dapat terbuka dengan sempurna dan sesuai yang di inginkan. Proses pengujian browser ini menggunakan 2 browser yang berbeda yaitu Google Chrome dan Mozila Firefox. Hasil pengujian browser dapat terlihat pada tabel 2.

TABEL II
Hasil Pengujian pada Browser

| Ruang Lingkup | Web Browser Yang Digunakan | |
|---|---|---|
| | Google Chrome | Mozilla Firefox |
| Tampilan | Berjalan dengan baik, tetapi pada tabel yang memeliki tidak tampil semua, harus mengunakan out zoom atau scrollbar. | Berjalan kurang baik karena ada beberapa tampilan yang tidak beraturan |
| Kecepatan | Respon dalam membuka halaman lebih cepat dibandingkan dengan Mozila Firefox. | Respon dalam membuka halaman lebih lama dibandingkan dengan Google Chrome . |
| Stabilitas | Jarang ditemukan error atau not found | Jarang ditemukan error atau not found |

## IV. KESIMPULAN

Dari analisis dan pembahasan masalah yang telah dijabarkan, dapat diambil kesimpulan bahwa dengan adanya website ini dapat memudahkan calon Reseller dan Dropshipper yang ingin Mendaftarkan dirinya melalui website Buy To Sell (BTS), website yang dibuat dapat digunakan sebagai sarana media promosi untuk memudahkan calon Dropshipper dan Reseller untuk memperoleh informasi dari perusahaan dan berdasarkan hasil uji coba browser yang paling baik digunakan adalah Google Chrome karena tampilan nya yang rapih dan tidak mengalami kendala sedikit pun.

Saran dari pengembangan aplikasi ini dimasa depan adalah pengembangan aplikasi menggunakan platform atau framework lainnya seperti Laravel dan CodeIgniter yang mempunyai library lengkap sehingga dapat menggunakan lebih banyak fitur-fitur yang dapat ditampilkan. Platfrom lainnya yaitu android dimana nantinya pelanggan Reseller dan Dropshipper dapat mengakses aplikasi website Buy To Sell(BTS). ini dengan lebih mudah.

Aplikasi belum diujicobakan dengan keamanan data lainnya selain fungsi hash. Diharapkan penambahan keamanan data yang lebih baik menjadi lebih menjamin keamanan data saat website ini diimplementasikan

## REFERENSI

[1] Veza, Okta. "Perancangan E-commerce Untuk Memperluas Produk Komunikasi di PT. Golden Communication Berbasis Web Mobile." Jurnal Teknik Ibnu Sina (JT-IBSI) 4.01 (2019): 95-100.

[2] Firmansyah, Muhammad Octa. Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Pernikahan Berbasis Web Pada Kua Sako Palembang. Diss. STMIK Palcomtech, 2021.

[3] Abdulhafizh, Luthfi Ghiyats, dan Djuli Djatiprambudi. "Profil Perusahaan Perencanaan Jurusan Desain Universitas Negeri Surabaya." BARIC 1.1 (2020): 112-122.

[4] Irawan, Yuda. "Aplikasi E-Commerce Untuk Pemasaran Kerajinan Tangan Usaha Kecil Menengah (UKM) di Riau Menggunakan Teknik Dropshipping." Jurnal Ilmiah Core IT: Community Research Information Technology 7.1 (2019).

[5] Fahreza, Tirta Haegar. Sistem Informasi Pemesanan Barang Dan Pendaftaran Reseller Di Perusahaan Anak Pintar. Diss. Universitas Komputer Indonesia, 2019.

[6] Alfarizi, Salman, Alif Rizqi Mulyawan, and Hasan Basri-UBSI. "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Dengan Pemanfaatan Uml (Unified Modelling Language) Pada Cv Harum Catering Karawang." Indonesian Journal of Networking and Security (IJNS) 7.4 (2018).

[7] Nugraha, Wahyu, and Muhamad Syarif. "Penerapan Metode Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Penghitungan Volume Dan Cost Penjualan Minuman Berbasis Website." JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas) 3.2 (2018): 94-101.

[8] Asmara, Jimi. "Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala)." Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI) 2.1 (2019): 1-7.

[9] Saptarini, Ni Gusti Ayu Putu Harry, Reza Akbar Hidayat, and Putu Indah Ciptayani. "Ajarincode: aplikasi pembelajaran bahasa pemrograman berbasis web." Just TI (Jurnal Sains Terapan Teknologi Informasi) 10.2 (2019): 21-23.

[10] Li, Yukun, dkk. "Model susun menggunakan fitur URL dan HTML untuk deteksi halaman web phishing." Sistem Komputer Generasi Masa Depan 94 (2019): 27-39.

[11] Laaziri, Majida, dkk. "Studi Perbandingan kinerja kerangka kerja PHP." Procedia Manufacturing 32 (2019): 864-871.

[12] Ranjan, Alok, Abhilasha Sinha, dan Ranjit Battewad. JavaScript untuk Pengembangan Web Modern:

Membangun Aplikasi Web Menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript . Publikasi BPB, 2020.

[13] Rawat, Bhupest, dan Suryari Purnama. "MySQL Database Management System (DBMS) Pada Situs FTP LAPAN Bandung." Jurnal Internasional Manajemen Layanan Cyber dan TI 1.2 (2021): 173-179.

[14] Polandia, David, Slava Rychkov, dan Alessandro Vichi. "Bootstrap konformal: Teori, teknik numerik, dan aplikasi." Ulasan Fisika Modern 91.1 (2019): 015002.