

# Perancangan Sistem Informasi Mesin Kasir Berbasis Website Pada Londira *Laundry* di Cinere Depok

Amilia Trianasari<sup>1</sup>

Fakultas Komputer IBN

Jl. D.I. Mayjend Pndjaitan kav 24 by pass Jaktim INDONESIA

[amilia.triana@gmail.com](mailto:amilia.triana@gmail.com)<sup>1</sup>

**Intisari** — Di zaman berkembangnya teknologi masih banyak segelintir orang yang membuka usaha atau toko masih menggunakan pembayaran dengan memakai nota secara tertulis. Londira *laundry* adalah usaha cuci pakaian di daerah Cinere, Depok. Langkah - Langkah yang di untuk pemesanan jasa adalah dengan cara via telfon atau dengan datang langsung ke tempat *laundry* karena londira *laundry* memiliki sistem antar jemput yang memudahkan pelanggan untuk pemesanan jasa. Maka dari itu peneliti bermaksud membuat aplikasi sistem kasir untuk memudahkan pegawai londira  
**Kata Kunci** – *Laundry*, Toko, Londira, Kasir, Jasa

**Abstract** — In the era of technological development, a handful of people who opened businesses or shops still used written notes to pay. Londira Laundry is a laundry business in the Cinere area, Depok. The steps involved in ordering services are by telephone or by coming directly to the laundry because londira laundry has a shuttle system that makes it easy for customers to order services. Therefore, researchers have made a cashier system application to facilitate londira employees  
**Keywords** - *Laundry*, Shop, Londira, Cashier, Service

## I. PENDAHULUAN

Pada era globalisasi ini, Perkembangan informasi dan teknologi sangatlah cepat. Dalam 10 tahun terakhir perkembangan informasi dan teknologi menjadi sangat canggih. Manfaat IT yang besar akan semakin membuat orang memahami betapa pentingnya IT dan manfaat itu sendiri. Di zaman berkembangnya teknologi masih banyak segelintir orang yang membuka usaha atau toko masih menggunakan pembayaran dengan memakai nota secara tertulis.

Londira *laundry* adalah usaha cuci pakaian di daerah Cinere, Depok. Langkah - Langkah yang di untuk pemesanan jasa adalah dengan cara via telfon atau dengan datang langsung ke tempat *laundry* karena londira *laundry* memiliki sistem antar jemput yang memudahkan pelanggan untuk pemesanan jasa. Londira *laundry* juga masih menggunakan kwitansi sebagai media jual beli untuk menandakan pengambilan barang dan masih menghitung total tagihan secara manual.

Dengan permasalahan pada londira *laundry*, penulis memiliki solusi agar londira *laundry* menjadi lebih baik dalam mengatur keuangan dan mendata setiap pelanggan yang merasa telah menitipkan pakaian untuk dibersihkan di londira *laundry*.

Berdasarkan masalah yang ada, maka penulis bermaksud untuk membuat penelitian dalam membatu masalah yang ada pada londira *laundry*, penulis ingin membuat sebuah aplikasi sistem kasir pada londira *laundry* untuk mempermudah pegawai dalam mencatat secara detail. Maka dari itu peneliti bermaksud membuat aplikasi sistem kasir untuk memudahkan pegawai londira *laundry* yang berjudul “ PERANCANGAN SISTEM

## INFORMASI MESIN KASIR BERBASIS WEBSITE PADA LONDIRA LAUNDRY DI CINERE DEPOK”

### II. BACKGROUNG/LATAR BELAKANG

#### Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah kumpulan sumber daya yang sama halnya manusia dan peralatan yang diatur untuk mengubah data menjadi informasi yang berguna bagi organisasi untuk mencapai tujuan. Informasi ini dikomunikasikan kepada beragam pengambilan keputusan yang dibutuhkan apakah penggunaan secara manual atau terkomputerisasi.

Mesin kasir dalah salah satu alat yang menggunakan prinsip sistem informasi ini [1]. Ia adalah perangkat elektronik yang digunakan untuk menghitung transaksi keuangan. Mesin kasir pada umumnya memiliki keyboard yang digunakan untuk memasukkan data, pemindai (scanner), laci yang digunakan untuk menyimpan uang tunai, dan perangkat pencetakan untuk tanda terima. Dengan kemajuan teknologi, mesin kasir dapat melakukan berbagai macam fungsi tambahan termasuk pemrosesan kartu kredit, verifikasi cek pribadi, dan pelacakan inventaris.

Utuk pengembangan sistem dipakai SDLC (System Development Life Cycle) [2] merupakan pengembangan aplikasi atau rekayasa sistem informasi (system development) atau perangkat lunak (software engineering) dapat menyusun sistem atau perangkat lunak yang benar-benar baru atau yang lebih sering terjadi yaitu menyempurnakan yang telah ada sebelumnya. Model Pengembangan Waterfall

F.PHP

PHP merupakan bahasa pemrograman yang berbentuk script untuk pemrograman script web server-side, script yang membuat dokumen HTML secara on the fly, maksudnya dokumen HTML yang dihasilkan dari suatu aplikasi bukan dokumen HTML yang dibuat dengan menggunakan editor teks atau editor HTML [3].

Basis data sendiri (database) adalah [4] sekumpulan data yang memiliki hubungan atau relasi secara logika dan diatur susunan tertentu serta disimpan dalam media penyimpanan komputer. Basis data digunakan untuk memproses data untuk menghasilkan informasi tertentu. basis data tidak hanya merupakan kumpulan berkas, namun juga sebagai pusat sumber data. Inti, basis data adalah *database management system* (DBMS), yang membolehkan pembuatan, modifikasi, pembaharuan basis data, mendapatkan kembali data, dan membangkitkan laporan. Basis data juga berfungsi sebagai tempat berkumpulnya data-data yang telah disimpan untuk memudahkan dalam mencari data yang dibutuhkan.

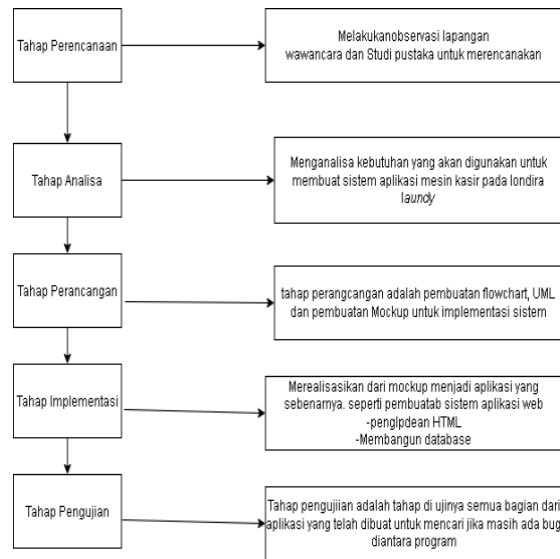
Pengujian untuk aplikasi yang sudah jadi memakai metode black box yaitu [5] dengan memperhatikan hasil pengeluaran apakah telah berjalan sebagaimana yang diharapkan. Pengujian sistem bertujuan untuk melihat apakah sistem yang telah dibuat sudah sesuai dengan tujuan awal pembuatan dan layak untuk siap pakai. Pengujian pada sistem menggunakan metode Black Box, tujuannya untuk mengetahui bahwa bagian-bagian dalam sistem aplikasi telah berhasil menunjukkan atau menampilkan pesan-pesan kesalahan jika terjadi kesalahan dalam penginputan data Black Box Testing sendiri merupakan pengujian yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak. Pengujian black box ini menitik beratkan pada fungsi system

metode *waterfall* dan kualitatif karena dengan metodologi ini bisa memenuhi kehidupan masyarakat, sejarah, tingkah laku, fungsionalisasi organisasi, gerakan sosial, atau hubungan kekerabatan. Sehingga bisa mencapai apa yang dibutuhkan oleh SISTEM KASIR PADA LONDIRA LAUNDRY. Jenis penelitian saya menggunakan experimental, karena saya membuat aplikasi yang belum ada.

C. Metode Pengumpulan data

1. Observasi
2. Wawancara
3. Studi Pustaka

D. Kerangka Pemikiran



Gambar 1. Kerangka Pemikiran

III. METODOLOGI PENELITIAN

A. Jenis Penelitian

Qualitative Research adalah jenis penelitian yang tidak dapat dicapai dengan menggunakan prosedur procedure statistic atau cara sistematis dan terukur .penelitian kualitatif dapat digunakan untuk meneliti permasalahan dimasyarakat mulai dari sejarah tingkah laku serta yang tidak dapat diukur secara sistematis

B. Metodologi penelitian

Metodologi penelitian merupakan cara ilmiah mendapatkan data dengan tujuan dan kegunaan tertentu. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *action research* untuk meneliti jumlah unit yang kecil tetapi mengenai variabel-variabel dan kondisi yang besar jumlahnya. Tipe penelitian menggunakan tipe penelitian kualitatif, karena menggunakan Teknik wawancara kepada pegawai berupa opini terhadap aplikasi. Dalam penelitian ini menggunakan metodologi pengembangan aplikasi dengan menggunakan

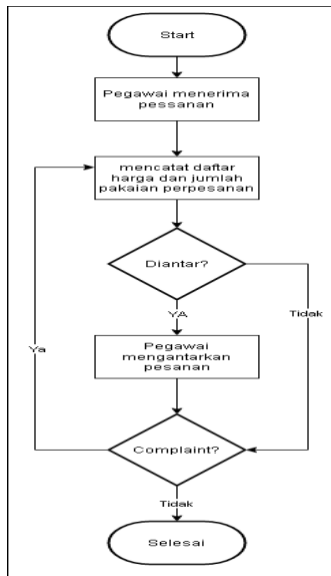
IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Analisis Kebutuhan

Dalam penelitian ini dilakukan analisis secara rinci dan mendasar terhadap kebutuhan pengguna. Analisis fitur-fitur pada aplikasi dibutuhkan untuk memenuhi kebutuhan sistem. Fitur-fitur tersebut dibuat untuk memudahkan admin dalam mengelola data.

- a. Mengelola data transaksi
- b. Mengelola data laporan bulanan

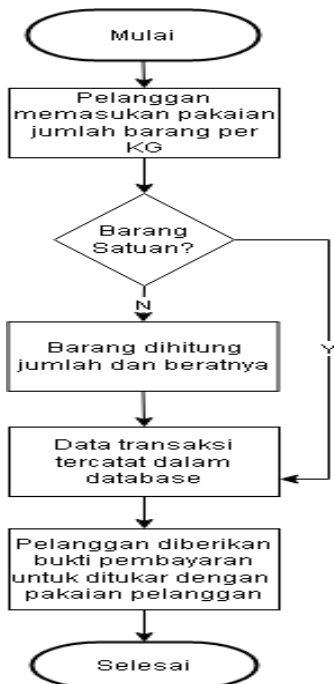
B. Flowchart Sistem berjalan



Gambar 3. Flowchart sistem berjalan

C. Analisa Sistem Usulan

Dari Analisis sistem yang berjalan penulis mengusulkan suatu rancangan aplikasi sistem mengelola data transaksi dan laporan di londira laundry, dengan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Sistem yang diusulkan adalah sistem yang dapat digunakan langsung oleh karyawan, dan pemilik agar mempermudah dalam melakukan, pengelolaan data transaksi dan melihat laporan penjualan.



Gambar 3. Flowchart Sistem Usulan

D. Spesifikasi Sistem

Perangkat minimum yang dibutuhkan untuk dapat menjalankan sistem perangkat komputer atau laptop dengan detail spesifikasi sebagai berikut:

1. Core i3-3320
2. Memori RAM 4 GB
3. Harddisk 500 GB

Kebutuhan User

Kebutuhan Sistem Fungsional

Kebutuhan sistem fungsional yang digunakan dalam membantu pembuatan sistem adalah :

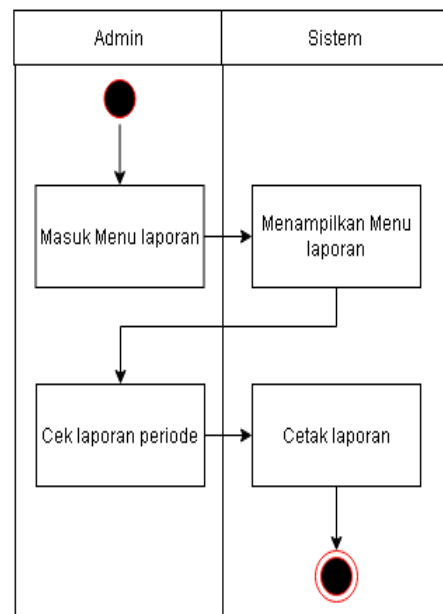
1. Aktor
2. Mockup
3. Usecase

Kebutuhan Sistem Non-Fungsional

Perangkat Lunak yang digunakan dalam membantu pembuatan sistem adalah:

1. Sistem Operasi Microsoft Windows 10
2. Balsamiq
3. Draw.io
4. Google Chrome
5. Sublime Text 3

Activity Diagram Data Laporan



Gambar 4. Activity Diagram Laporan

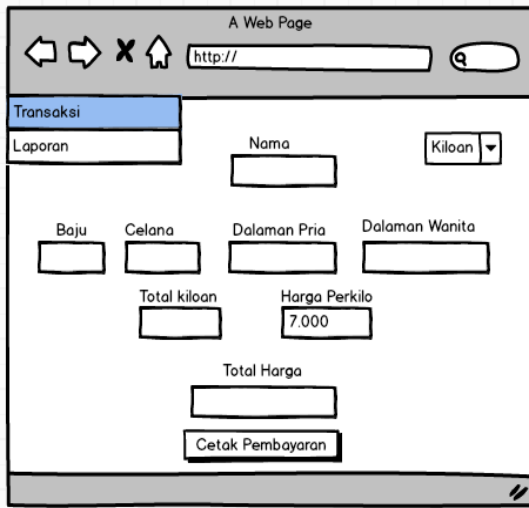
F. Perancangan UI

Tampilan Transaksi

Terimakasih kepada londria laundry karena mengizinkan saya untuk melakukan penelitian terhadap laundry yang sedang di jalankan agar menjadikan kearah digital karena sebagian orang sudah menggukankan barang – barang digital.

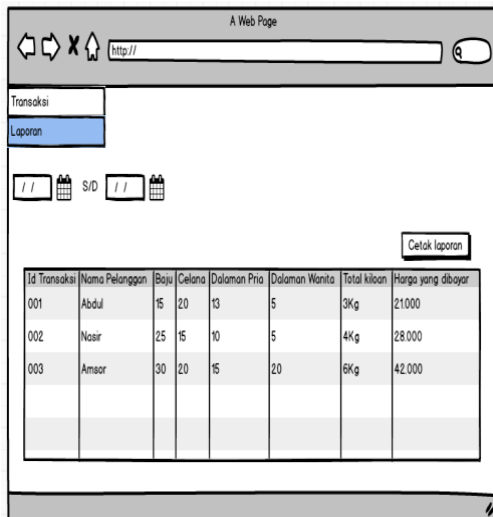
### Referensi

- [1] N. W. Utami, "Apa itu Mesin Kasir dan Point Of Sale," p. 1, 13 Jan 2020.
- [2] B. Huda and B. Priyatna, "Penggunaan Aplikasi Content Manajement System (CMS) Untuk Pengembangan Bisnis Berbasis E- Commerc," SYSTEMATICS, Vol. 1, No. 2, Desember 2019, 2019.
- [3] M. Pantoni, S. Fadli and M. A. Zaen, "IMPLEMENTASI SYSTEM DEVELOPMENT LIFE CYCLEDALAM PERANCANGAN PENYEBARAN INFORMASIPADA MADRASAH ALIYAH NW PUYUNG," MISI (Jurnal Manajemen informatika & Sistem Informasi) Volume 2, No 1, Januari 2019, p. 7, 2019.
- [4] Santoso and R. Nurmalina, "Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas(Studi Kasus Politeknik Negeri Tanah Laut)," Jurnal Integrasi Vol. 9 No. 1, April 2017, 84-91e-ISSN: 2548 -9828, p. 8, 2017.
- [5] M. Arifin and R. H. H. HS, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PUSAT KARIR SEBAGAI UPAYA MENINGKATKAN RELEVANSI ANTARA LULUSAN DENGAN DUNIA KERJA MENGGUNAKAN UML," 2017.
- [6] D. Pranata, H. and D. M. K, "RANCANG BANGUN WEBSITEJURNALILMIAH BIDANG KOMPUTER(STUDI KASUS:PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS MULAWARMAN)," 2015.
- [7] R. Sovia and J. Febio, "MEMBANGUN APLIKASI E-LIBRARY MENGGUNAKAN HTML, PHP SCRIPT, DAN MYSQL DATABASE," 2017.
- [8] S. Aisyah, "APLIKASI SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN ANALISIS KELAYAKAN PEMBERIAN KREDIT MENGGUNAKAN METODE SAWPADA PERUSAHAAN LEASING," Jurnal Teknovasi Volume 06, Nomor 01, 2019, 2019.
- [9] Haviluddin, A. T. Haryono and D. Rahmawati, "Aplikasi Program PHP dan MySQL," Mulawarman University, 2016.
- [10] P. S. A. C. Mulyani, Metode Analisis dan Perancangan Sistem, Bandung: Sri Mulyani, 2017.
- [11] U. Hanifah, R. Alit and Sugiarto, "PENGUNAAN METODE BLACK BOX PADA PENGUJIAN SISTEM INFORMASI SURAT KELUAR MASUK," SCAN VOL. XINOMOR 2JUNI2016, 2016.



Gambar 1 Tampilan UI Transaksi

### Tampilan UI Laporan



Gambar 2 Tampilan UI Laporan

### V. KESIMPULAN

Kesimpulan adalah

1. Dengan merubah sistem manual menjadi elektronik dengan media komputerisasi memudahkan pegawai dalam pencatatan data
2. bagaimana membuat sistem pelayanan elektronik agar memudahkan pegawai laundry untuk mencetak suatu laporan dan laporan transaksi perperiode. Selain itu dengan membutuhkan perangkat – perangkat yang tidak membutuhkan spesifikasi tinggi agar bisa digunakan dikomputer manapu

UCAPAN TERIMA KASIH